

УТВЕРЖДАЮ

Председатель правления
Межрегиональной общественной
организации по развитию и
популяризации интеллектуально-
творческих игр «Интеллектуальное
кольцо»

_____ К.Б. Теймуразов
«02» февраля 2017 г.

СОГЛАСОВАНО

Начальник
Главного управления
социальных коммуникаций
Московской области

_____ И.В. Плещева
«02» февраля 2016 г.

РЕГЛАМЕНТ

финала XVI Чемпионата Московской области

по игре «Что? Где? Когда?» сезона 2016-2017 гг.

1. Общие положения

1.1. Финал XVI Чемпионата Московской области по игре «Что? Где? Когда?» сезона 2016-2017 гг. (далее – Финал) проводится в соответствии с Положением о проведении регулярного Чемпионата Московской области по игре «Что? Где? Когда?», Регламентом проведения отборочных туров Регулярного Чемпионата Московской области по игре «Что? Где? Когда?» игрового сезона 2016-2017 гг. и настоящим Регламентом финала XVI Чемпионата Московской области по игре «Что? Где? Когда?» сезона 2016-2017 гг.

2. Участники Финала

2.1. Состав участников Финала формируется в соответствии с п. 5 Регламента проведения отборочных туров XVI Чемпионата Московской области по игре «Что? Где? Когда?» сезона 2016-2017 гг., исходя из следующих квот:

- группа «МШ» (младшие школьники) – 25 команд;
- группа «СШ» (старшие школьники) – 30 команд;
- группа «СТ» – (студенты) – 25 команд (в том числе по результатам ОВСЧ)
- группа «ВЗ» – (взрослые) – 15 команд (в том числе по результатам ОВСЧ)

2.2. Регистрация участников Финала осуществляется перед началом финала на основании учетных карточек. В состав команды могут быть включены только игроки, указанные в учетной карточке. Заявка новых игроков допускается только при одновременном выполнении следующих условий:

- общее количество игроков, заявленных в учетной карточке, с учетом вновь заявляемых игроков не превышает 9 человек;
- заявляемые игроки не числятся ни в одной учетной карточке команд-участниц Чемпионата (после исключения из Чемпионата команд в соответствии с п. 5.15. Положения);
- возраст (статус) заявляемых игроков удовлетворяет установленным возрастным (статусным) ограничениям для соответствующей подгруппы.

3. Время и место проведения Финала

3.1. Финал проводится 19 марта 2017 года

3.3. Место проведения финала г.Ступино: ДК Metallург, ул. Пушкина, д. 25. (Возможно изменение места проведения, после окончательного согласования с Главным управлением социальных коммуникаций Московской области)

3.5. Начало регистрации команд 11:00. Начало игр 12:00.

4. Порядок проведения Финала

4.1. Финал проводится на двух пакетах вопросов.

4.2. Игровой пакет для групп «старшие школьники», «младшие школьники» состоит из 36 вопросов.

4.3. Игровой пакет для групп «студенты» и «взрослые» состоит из 48 вопросов.

4.4. Непосредственное проведение игры осуществляется в соответствии с Кодексом спортивного «Что? Где? Когда?».

4.5. Итоги в каждой группе подводятся независимо.

4.6. Результатом команды в туре является количество зачтенных ей ответов. Команды, имеющие больший результат, занимают более высокое место в туре.

4.7. Результатом (основным показателем) команды в Финале считается количество зачтенных ей ответов. Команды, имеющие больший результат, занимают более высокое место в Финале.

4.8. Дополнительным показателем в Финале считается место, занятое командой по результатам отбора, при этом более высокое место занимает команда, занимающая более высокое место по результатам отбора. В случае равенства и этого показателя команды делят соответствующие места между собой.

4.9. Для команд, делящих по итогам Финала одно из призовых (с первое по третье) мест, проводится дополнительный тур («перестрелка»). Результатом команды в «перестрелке» является количество зачтенных ей ответов. Результат команды в «перестрелке» является вторым дополнительным показателем команды в турнире. В ходе «перестрелки» вопросы задаются по одному до однозначного распределения призовых мест. При этом перед каждым дополнительным вопросом прекращают участие в «перестрелке» команды, чьи места в Финале определены однозначным образом.

4.10. Команды, допущенные до участия в Финале, но не принимавшие в нем участия, исключаются из состава участников Финала и занимают места в соответствии с пунктом Приложением №3 к Положению (система микроматчей)

5. Судейство Финала

5.1. Судейство Финала осуществляется Игровым и Апелляционным жюри.

5.2. Игровое жюри создается для каждого игрового пакета и состоит из двух человек.

5.3. Игровое жюри принимает решение единогласно.

5.4. Апелляционное жюри состоит из трех человек. В Апелляционное жюри могут входить члены Оргкомитета, ведущий и члены Игрового жюри, причем член Игрового жюри не может рассматривать апелляции на вопросы своего пакета. В Апелляционное жюри не могут входить авторы вопросов.

5.5. Технические ошибки исправляются в течение 10 минут после объявления предварительных результатов каждого тура.

5.6. Апелляции на зачет ответа или снятие некорректного вопроса подаются не позднее, чем через 15 минут после объявления предварительных итогов Финала. Апелляции на вопросы «перестрелки» не принимаются.

5.7. Апелляция на зачет ответа удовлетворяется, если подано голосов «за» больше, чем голосов «против». Тем же принципом жюри руководствуется при определении ответов, эквивалентных зачтенному по апелляции.

5.8. Апелляция на некорректность вопроса удовлетворяется, если Апелляционное Жюри обнаружит в тексте вопроса и/или авторского ответа существенную фактическую ошибку. Решение о наличии такой ошибки принимается единогласно.

5.9. Апелляции рассматриваются в течение 20 минут после окончания срока их приема.

5.10. Состав Игровых и Апелляционного жюри определяется Оргкомитетом и доводится до сведения команд перед началом игр.